

Inner Wind

© Inner Wind 실행 매뉴얼 ©

Inner Wind (부제 : 바람 사이로...)는 레이싱 게임으로 기존의 게임과는 다른 판타지 풍의 레이싱 게임입니다. Inner Wind의 세계 속에서 바람을 가르며 스피드를 느낄 수 있으실 것입니다. 총 7개의 캐릭터 중 자신의 캐릭터를 선택하여 플레이 할 수 있으며 가장 먼저 골인 지점까지 도달한 자가 승리하게 됩니다.

플레이 도중 각 주자는 필살기를 발사하여 다른 캐릭터들을 따돌릴 수 있으며 레이싱 트랙에 존재하는 지름길을 잘 이용하면 승리는 당신의 몫이 될 것입니다. 또한 멀티 플레이를 이용한 Head to Head 대전이 가능하기 때문에 친구들과도 즐거운 레이싱을 펼칠 수 있습니다.

1. 게임 실행

1) 게임을 시작하면 먼저 플레이 가능한 메뉴화면이 뜬다.



2) Training 모드는 적캐릭터가 등장하지 않고 플레이어 혼자서 맵을 습득하기 위한 연습 모드이다.

- 3) Single 모드는 AI와 같이 플레이어가 레이싱을 펼치는 모드로써 3위안에 입상하면 승리하게 된다.
- 4) MultiPlayer 모드는 다른 플레이어와 IPX 환경에서 Head To Head 대전을 펼치는 것으로 현재는 1:1 만 가능하다.
- 5) 모드를 선택한 후 캐릭터를 선택 한 후 "OK" 버튼을 눌리면 레이싱이 시작된다.



- 6) Multiplayer 모드의 경우 Host가 레이싱 캐릭터를 선택 한 후 게임 룸을 만들고 Guest가 접속하면 경기가 시작된다.



호스트는 방을 만든 후 Guest의 접속을 기다린다.



Guest는 접속되었다는 메시지가 뜬 후 Host에서 게임을 실행할 때까지 기다리면 된다.



Guest가 접속되면 OK 버튼 클릭 게임 시작

- 7) 게임 캐릭터 선택화면에 있는 "EAST", "MEDIUM", "HARD" 버튼으로 Single 플레이시 게임의 난이도를 선택할 수 있다.



2. 게임 조작 키

- 1) 방향키 상 : 가속키
- 2) 방향키 좌 : 좌로 회전
- 3) 방향키 우 : 우로 회전
- 4) "X" : 감속
- 5) Space : 필살기 발사
- 6) "C" : 카메라 시점 변화
(1인칭 3인칭 모드)
- 7) "V" : 후면 바라보기



3. 게임 화면 설명



4. 게임 실행시 문제점 해결

Inner Wind는 Direct 7.0 A 기반에서 제작되었으며 128MB 이상 WIN 98 호환 펜티엄2 PC, 3D 그래픽 가속기가 있어야 만이 실행된다. 특히 I740, 계열 및 RIVA TNT2 계열 그래픽 가속기에서는 완벽하게 실행되며 다음 그래픽 카드에서는 실행시 문제점이 있으니 참고하기 바란다. 그리고 시스템에 Direct X 7.0 a 가 반드시 설치되어 있어야 한다.

- Test System -

P2-233

256MB System Memory

BX MainBord

- 1) Voodoo 계열 : Texture Blending이 제대로 구현되지 않는다.
- 2) G-Force : 특별한 문제없음.
- 3) RIVA TNT2 : 아무 문제없이 잘 실행된다.
- 4) I740 : 아무 문제없이 잘 실행된다.
- 5) Savage 4 : Texture가 깨어져서 출력.
- 6) RIVA TNT VANTA : Texture가 깨어져서 출력.
- 7) Savage2000 : 아무 문제없이 잘 실행된다.
- 8) 밀레니움 G-400 : Texture가 깨어져서 출력.

이상은 자체 테스트의 내용이니 참고하기 바란다.

Inner Wind는 부산동명정보기술원 3D Game Programming 과정 제 2기와 3D Game Graphic 과정 제2기 학생들이 팀작업을 통해 제작한 졸업 작품입니다. 상용 게임에 비해 부족한 부분이 많지만 너그러운 마음으로 즐겁게 플레이 해 주시면 감사하겠습니다. 건강하세요.....

Copyright (c) 2000. Future Walk Team